

Instrukcja pobierania i instalacji wtyczek do programu 3DTrussme

Program 3DTrussme ma architekturę modułową, gdzie dodatkowe funkcje mogą zostać dodane poprzez pobranie wtyczek. Wtyczka może zostać zaimplementowana na komputerze użytkownika na dwa sposoby:

[1] automatyczny (zalecany), z pomocą modułu automatycznej aktualizacji, który wbudowany w program 3DTrussme (począwszy od wersji v5.0.284);

[2] lub ręczny (sposób zaawansowany), poprzez pobranie paczki wtyczki (zawierającej plik dll oraz ew. pliki towarzyszące), oraz umieszczenie ich (rozpakowanie tamże zawartości pliku dystrybucyjnego zip/rar) w katalogu:

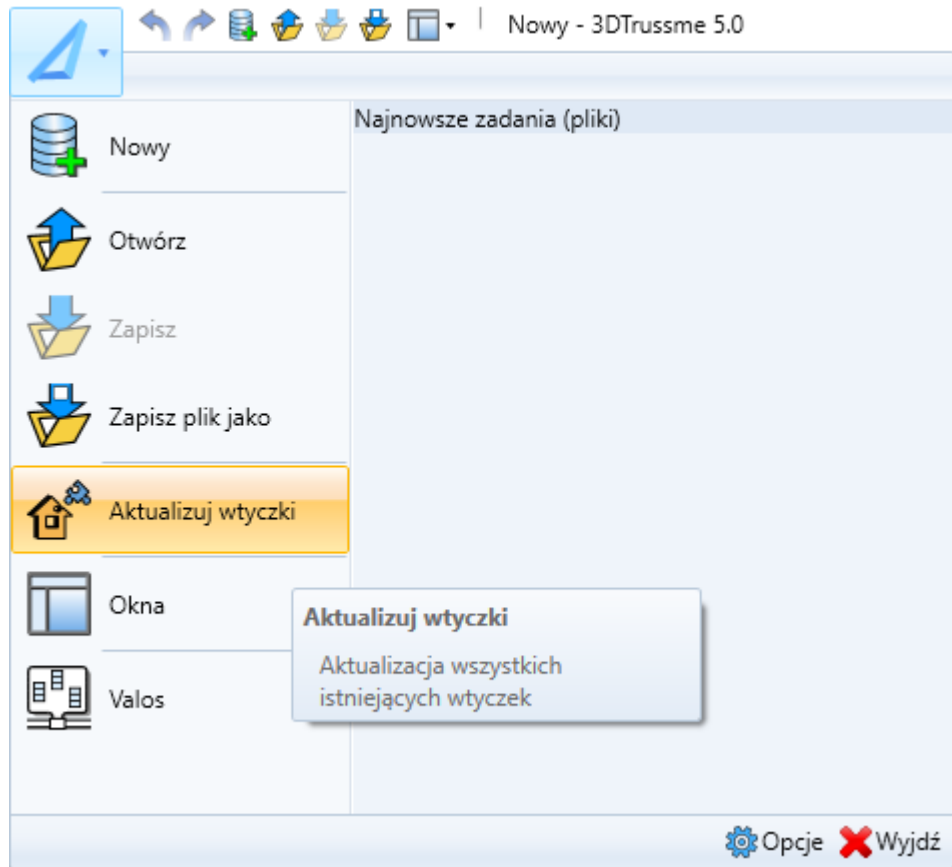
Moje Dokumenty\3DTrussme\Plugins

(lub do innego katalogu, w całości lub w części, zależnie od instrukcji dołączonej do konkretnej wtyczki)

Poniższa instrukcja dotyczy sposobu [1].

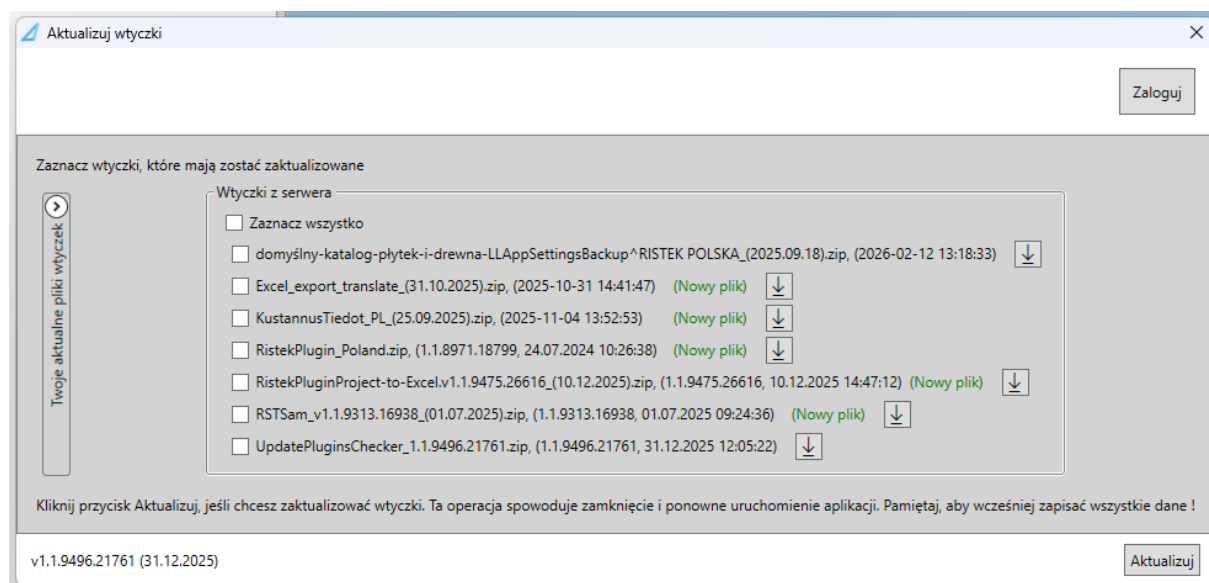
1. Uruchomienie modułu aktualizacji wtyczek.

Otwórz program 3DTrussme, a następnie uruchom **Plik** (trójkątne logo 3DTrussme) -> **Aktualizuj wtyczki**

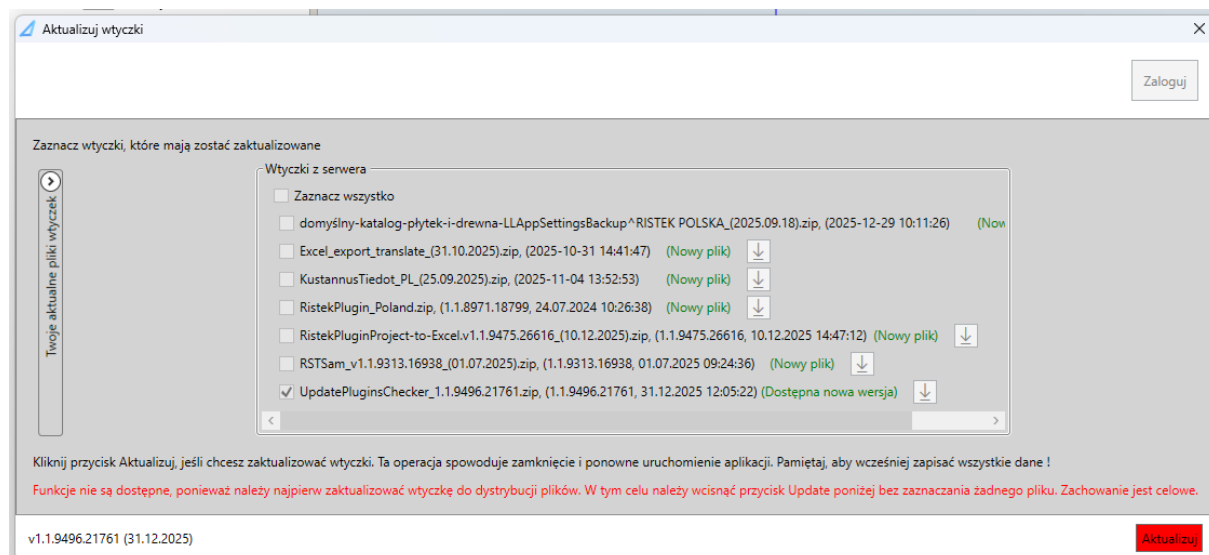


(jeśli pole **Aktualizuj wtyczki** nie jest widoczna – zaktualizuj 3DTrussme do najnowszej wersji)

Powinno otworzyć się okno o tytule **Aktualizuj wtyczki**:



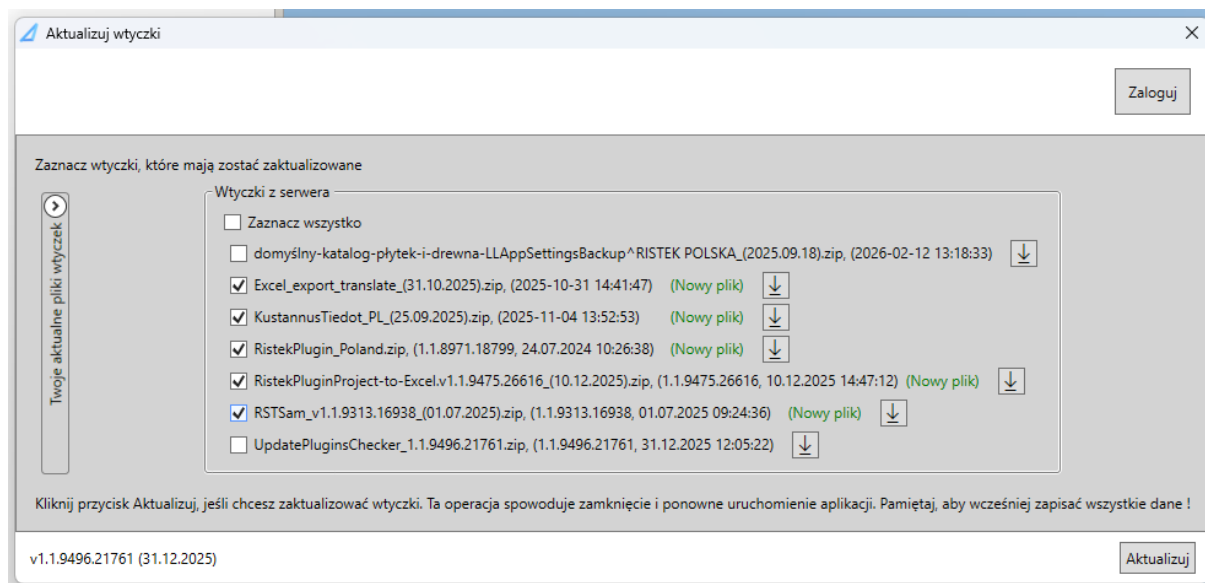
UWAGA: W przypadku, jeśli moduł aktualizacji sam wymaga aktualizacji – lista wtyczek do ściągnięcia zostanie wyszargona, z domyślnie wybraną zaznaczoną autoaktualizacją i niczym więcej.



Należy wtedy dokonać aktualizacji zgodnie z instrukcją z pkt. 3 (naciśnąć **Aktualizuj**, a potem poczekać aż program sam się zrestartuje), a następnie wrócić do pkt. 1 i dokonać instalacji wtyczek za pomocą świeżo zaktualizowanego modułu aktualizacji.

2. Wybór wtyczek do zainstalowania.

Na liście wtyczek zaznacz ptaszkiem te, które chcesz zainstalować.



Każda pozycja na tej liście opisana jest poprzez:

- nazwę paczki;
- wpleciona w nazwę wtyczki może się znaleźć data jej wydania i/lub numer jej wersji;
- data wgrania paczki na serwer;
- informację o tym, że jest to nowy plik, którego nie było w momencie poprzedniego uruchomienia modułu aktualizacji (czyli całkowicie nowa paczka, lub aktualizacja do najnowszej wersji wtyczki już zainstalowanej);
- instrukcję obsługi wtyczki można pobrać przyciskiem  .

UWAGA 1: W ramach pierwszego uruchomienia wtyczki zalecana jest wybór wszystkich dostępnych paczek na liście, aby zapewnić posiadanie najnowszej dostępnej wersji (chyba, że użytkownik posiada zainstalowaną wcześniej dedykowaną dla niego wersję wtyczki, która celowo odbiega od wersji standardowej dla klienta ogólnego).

UWAGA 2: Zalogowanie nie jest wymagane do zainstalowania domyślnych wersji wtyczek i plików przeznaczonych na polski rynek dla klienta ogólnego.

UWAGA 3: Wszystkie wtyczki (jak i inne pliki nie będące wtyczkami) znajdujące się na liście są w najnowszej dostępnej wersji.

Wybranie całkowicie nowej wtyczki [której nie ma jeszcze w ogóle zainstalowanej na komputerze użytkownika] spowoduje jej zainstalowanie.

Wybranie wtyczki w nowszej wersji [niż ta, która już jest obecna na komputerze użytkownika] spowoduje nadpisanie starszej wersji jej nowszą wersją, w tym zresetowanie jej plików konfiguracyjnych do ustawień domyślnych.

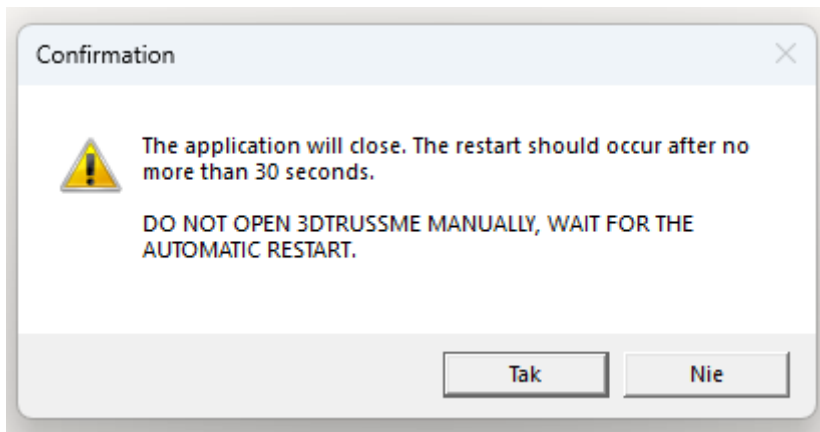
Wybranie wtyczki w tej samej wersji co już zainstalowana – spowoduje jej zresetowanie i przywrócenie do ustawień domyślnych.

3. Finalizowanie instalacji.

Po wybraniu pakietów do zainstalowania – naciśnij **Aktualizuj** (przycisk w prawym dolnym narożniku okna).

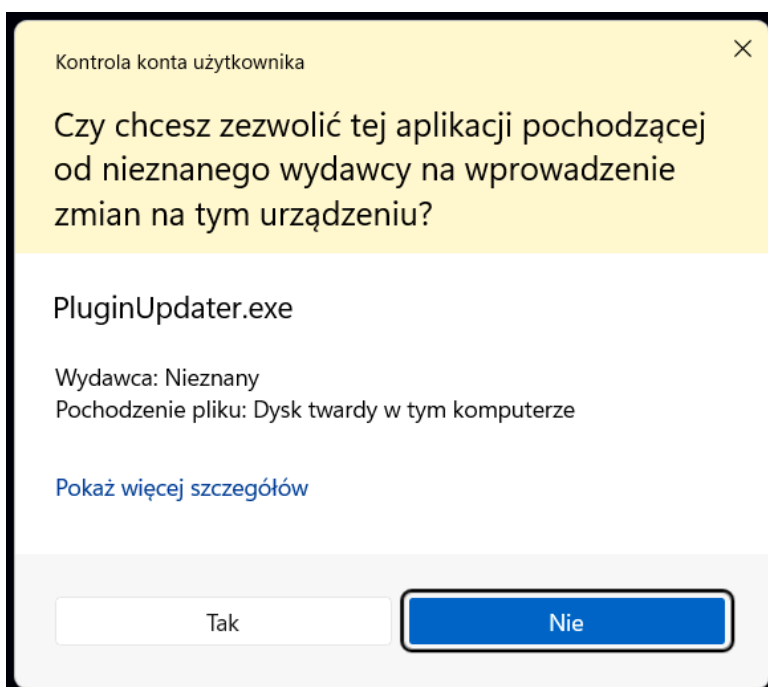


Następnie pojawi się komunikat z prośbą, aby ponownie nie uruchamiać ręcznie programu *3DTrussme* dopóki samoistnie nie zakończy się proces instalacji.



Należy nacisnąć **Tak**, a następnie odczekać aż *3DTrussme* się samodzielnie zrestartuje.

UWAGA: Proces restartu jest wykonywany przez agenta **PluginUpdater.exe**. Zależnie od ustawień zewnętrznych programów antywirusowych, może on zostać oflagowany jako program potencjalnie niebezpieczny. W takiej sytuacji należy go dodać do listy wyjątków w ramach tegoż programu antywirusowego, lub całkowicie zawiesić jego działanie na czas przeprowadzania instalacji wtyczek.

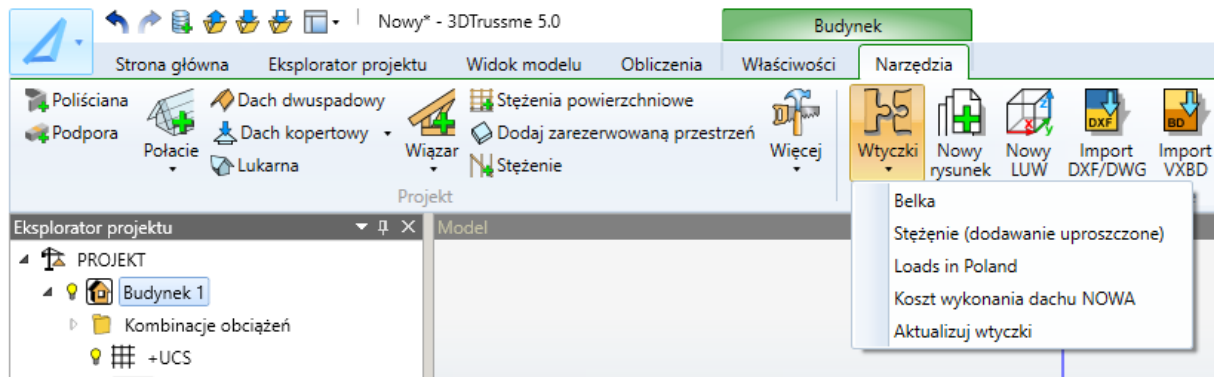


4. Zakończenie instalacji.

Po zakończeniu procesu instalacji nastąpi ponowne samoistne otwarcie programu *3DTrussme*.

Świeżo zainstalowane (lub zaktualizowane) wtyczki widoczne będą w zakładce: **Narzędzia -> Wtyczki -> Aktualizuj wtyczki**

Pamiętaj, że większość wtyczek jest przeznaczona do użytku na obiekcie typu budynek (powinien być aktywnie wybrany na liście w **Eksplorator projektu**)



Jeżeli wtyczka, z której chcesz skorzystać, jest nieaktywna (wyszarzona) na liście rozwijanej – spróbuj zmienić status wybranego obiektu typu budynek, poprzez *prawy przycisk myszki -> Ustaw jako folder docelowy*

