

REGULAMIN KONKURSU – ZAPROJEKTUJ KOLACJĘ

§ 1 CEL KONKURSU

1. Celem Konkursu jest promocja marki Ristek poprzez popularyzację programu 3DTRUSSME, zaproszenie konstruktorów do korzystania z tej aplikacji, pokazanie możliwości i rozwoju programu firmy Ristek spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w Koziegłowach (dalej: Ristek, Organizator). Program umożliwia projektowanie więzarów i dobór płytek kolczastych, co ma służyć wzrostowi ich sprzedaży. Niniejszy Regulamin ustala zasady przeprowadzenia Konkursu.
2. Organizatorem Konkursu jest spółka Ristek Polska spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Koziegłowach, ul. Gdyńska 15A, 62-028 Koziegłowy, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS: KRS: 0000946456, posiadająca nr NIP: 7773383863, nr REGON: 520982897, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł.
3. Zgłaszając swój udział w Konkursie i biorąc w nim udział Uczestnik podporządkowuje się postanowieniom niniejszego Regulaminu i wyraża zgodę na jego treść.

§ 2 Nagroda

Nagrodą w konkursie jest jeden talon na kolację dla 2 (dwóch) osób w dowolnym dniu w miejscu zamieszkania lub pobytu Zwycięzcy o wartości 400 zł oraz gadżety spółki Ristek. Nagroda wydawana jest bezpośrednio po wykonaniu zadania konkursowego i pozytywnej ocenie zadania wraz z dyplomem ukończenia konkursu, na stoisku Ristek na Targach Budma Poznań 2024. Dla osób chętnych do udziału w Konkursie i nie spełniających warunków Regulaminu Organizator może zaproponować dodatkowe nagrody rzeczowe – gadżety spółki Ristek.

§ 3 Miejsce i termin konkursu

Konkurs przeprowadzony jest na Targach Budma Poznań 2024 w dniach 30.01-01.02.2024 w godzinach otwarcia targów na stoisku spółki Ristek. Udział w konkursie nie wymaga wcześniejszego zgłoszenia. Każdego dnia o przystąpieniu do udziału w konkursie decyduje kolejność zgłoszeń.

§ 4 Zadanie konkursowe

Spełniający wymagania Regulaminowe Uczestnik powinien w ciągu maksymalnie 1 godziny wykonać projekt 1 (jednego) więzara prostego dachu dwuspadowego w programie 3D Trussme. Dla Uczestników Konkursu będą przygotowane 3 (trzy) stanowiska do projektowania z uruchomionym programem. Wsparcie techniczne Organizatora (instruktorzy) będzie dostępne do pełnej dyspozycji Uczestników tak, by zadanie konkursowe zostało prawidłowo i w terminie wykonane. Nagroda jest zapewniona każdego ze wskazanych w § 3 dni, dla pierwszych 10 (dziesięciu) osób danego dnia, które ukończą zadanie. Oceny wykonanego zadania dokonuje Organizator bezpośrednio po jego zakończeniu. Organizator zastrzega sobie prawo zwiększenia liczby nagród.

§ 5 Uczestnicy

W konkursie mogą wziąć udział:

- aktywni konstruktorzy więzarów w firmach produkujących więzary na sprzedaż lub w ramach produkcji domów,
- konstruktorzy projektujący więzary zatrudnieni w biurach projektowych lub prowadzący własną działalność,

- inni konstruktorzy lub studenci budownictwa ostatniego roku studiów stopnia pierwszego lub drugiego mogą wziąć udział za indywidualną zgodą Organizatora.

O tym kto spełnia wymagania konkursowe i jest dopuszczony do udziału decyduje Organizator.

§ 6 Postanowienia końcowe

1. Przed przystąpieniem do konkursu Uczestnik podaje swoje dane kontaktowe, tj. imię i nazwisko, nazwę/firmę prowadzonej działalności gospodarczej, numer telefonu, miejscowość/siedzibę/adres prowadzonej działalności gospodarczej lub też adres zamieszkania.
2. Udział w Konkursie jest dobrowolny. Uczestnik przed przystąpieniem do Konkursu powinien zapoznać się z treścią Regulaminu. Uczestnik, przystępując do konkursu zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w Regulaminie zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w promocji.
3. Uczestnikom Konkursu nie przysługują jakiegokolwiek roszczenia o przyznanie i wypłatę nagród w pieniądzu.
4. Jakiegokolwiek roszczenia Uczestników Konkursu z tytułu nieotrzymania nagrody, które nie zostały im przyznane, są wyłączone.
5. Reklamacje należy zgłaszać do Organizatora na stoisku targowym w formie pisemnej w godzinach otwarcia targów. Reklamacje będą rozpatrzone przez Organizatora najpóźniej do 5 (pięciu) dni po zakończeniu targów
6. Uczestnicy Konkursu zobowiązani są dokonać rozliczenia należności publicznoprawnych związanych z otrzymaniem nagrody – według właściwych dla nich zasad – zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi.
7. Konkurs nie narusza ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
8. Administratorem danych osobowych przekazanych w trakcie trwania Konkursu przez Uczestników jest Organizator – Ristek Polska spółka z ograniczoną odpowiedzialnością. Z Administratorem można skontaktować się za pośrednictwem wiadomości e-mail na adres: office@ristek.pl , a także za pośrednictwem poczty tradycyjnej, pod wskazanym w § 1 ust. 2 adresem.
9. Administrator przetwarza Pani/Pana/Państwa dane osobowe wskazane w § 6 ust. 1 w celu przeprowadzenia Konkursu a także w celach przedstawiania ofert i do celów marketingowych – podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest zgoda osoby, której dane dotyczą (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO).
Osoba, której dane dotyczą, ma prawo wycofać zgodę w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny.
Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celu, dla którego zostały zebrane lub do czasu zgłoszenia przez Państwa żądania ich usunięcia lub wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych.
W związku z przetwarzaniem danych osobowych osobie, której dane dotyczą przysługuje prawa do: dostępu do danych, sprostowania danych, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania danych, przenoszenia danych, jak również wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Prawa te przysługują Państwu w przypadkach i w zakresie przewidzianym przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w szczególności przepisy RODO.
10. Regulamin konkursu dostępny jest od 01.10.2024 r. do 01.03.2024 r. na stronie internetowej: www.ristek.pl oraz na profilu spółki na portalu Facebook.